



LEGENDA MÍSTNOSTI 3.NP									
Číslo místnosti	Objekt	Podlaží	Stavba (m)	Podlaží	Podlaží	Podlaží	Podlaží	Podlaží	Podlaží
301	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
302	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
303	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
304	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
305	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
306	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
307	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
308	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
309	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
310	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
311	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
312	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
313	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
314	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
SCH.01	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP
V.01	Kuchyně	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP	3. NP

POZN. 1.: U/UTP 4x2x0,5, CAT.6 V 22xTRUBKA 25/18,1mm, OD ZÁSUVKY VĚST V PODLAŽE K ROZVADĚČI, UKONČIT V ROZVODNÉ KRABICI KT250 OSAZENÉ VE ZDI POD ROZVADĚČEM, VE VÝŠCE +250mm (S.H.). Z KRABICE VĚST VE ZDI 6xTRUBKA 40/31mm K ROZVADĚČI POD STROPEM, VÝŠIT ZA ROZVADĚČEM VE VÝŠCE +2300mm.

SCHEMA OBJEKTU

OBJEKT C

OBJEKT D

OBJEKT A

OBJEKT B

±0,000=234,600=ÚROVEŇ PODLAHY V 1.NP

SOUDRŽNÝ SYSTÉM S-JTSK

HLAVNÍ INŽENÝR PROJEKTU

ING. ARCH. PETR STOLAN

INŽENÝR PROJEKTU

ING. PETR VAŠIČEK

VÝKROJNÍK

TOMÁŠ HANUŠKA

KONTROLNÍK

ING. PETR VAŠIČEK

INVESTOR

VETERINÁRNÍ UNIVERZITA BRNO, PALÁČKHO TRÁVA 1946/1, 612 00 BRNO

NÁZEV AKCE

SIMULAČNÍ CENTRUM OBJEKTU Č.43 – KLINIKA

CHOROBY MALÝCH ZVÍŘAT (CHOK)

ČÍSLO A NÁZEV OBJEKTU

SO 001 – SIMULAČNÍ CENTRUM

NÁZEV VÝKRESU

PŮDORYS 3.NP (PODLAHA) – SLP

PROJEKT

UTP

IN

©

TRHATÍ

4. A4

STUPEŇ

ČERVEN 2022

OSLOUŽENÍ

DPS

OSLOUŽENÍ

1021

OSLOUŽENÍ

D.1.4.8 – SLP

VÝŠKOVÝ SYSTÉM B.P.V.

1:100

D.1.4.8-102